



K50 Pro K30 Pro

場所を選ばず、誰にとってもわかりやすい鮮やかなインジケータ

- 発注と設計の簡略化
- 過酷な環境で発揮される信頼性の高いパフォーマンス
- 生産効率の向上
- Pro Editorソフトウェアによる柔軟性の高い色・アニメーション表現



自社の装置に声を与えましょう



30mmまたは50mmの
照光ドーム



食品グレード素材



ブザーオプション
(50mmモデルのみ)



誤ったメンテナンスや交換で壊さないようにしてください。



洗浄される場所や湿気のある環境でも、信頼性の高いパフォーマンスを発揮します。



食品・飲料加工現場では、FDAグレードに準拠したモデルを選択してください。



ブザーオプションが、状況を直接知らせます。



より高度な色・アニメーションオプションでインジケータの設定をカスタマイズしてください。



柔軟にカスタマイズできるインジケータなので、発注が簡略化され、保管品と交換部品が削減されます。



場所を選ばず、誰にとってもわかりやすい鮮やかなインジケータ



現行モデルでは、1つのハウジングで14色の発光が可能

- わずか3つの入力から7つの色を表示
- コントローラの出力と配線を節減
- 高度なビジュアル操作による生産効率の向上
- インジケータが必要なあらゆる場所に取り付けて、コミュニケーションを改善し、生産性を向上させることが可能
- 標準化による発注の簡略化と、交換部品の削減
- 他のバナー社製カスタムモデルとの組み合わせが可能
- 高度なトラブルシュートとマルチカラーによるブランド化
- Pro Editorソフトウェアを使用することで、現場でプログラム設定が可能



製造時に校正済みの色彩

あらゆる方向から視認できる明るい発光

耐衝撃性のポリカーボネート素材

対応規格：IP66/67/69K NEMA/UL Type

2つのディスクリート入力に点滅入力を追加

標準的なベース寸法（コネクタオプションあり）

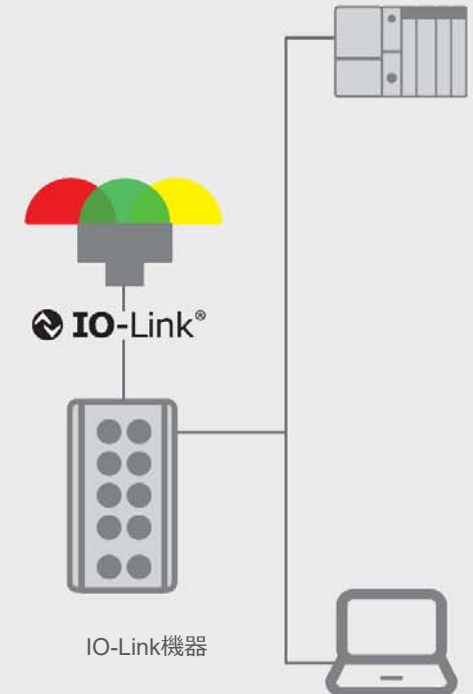


Pro Editorソフトウェアについて、詳しくは次のURLをご覧ください。

www.bannerengineering.com/proeditor

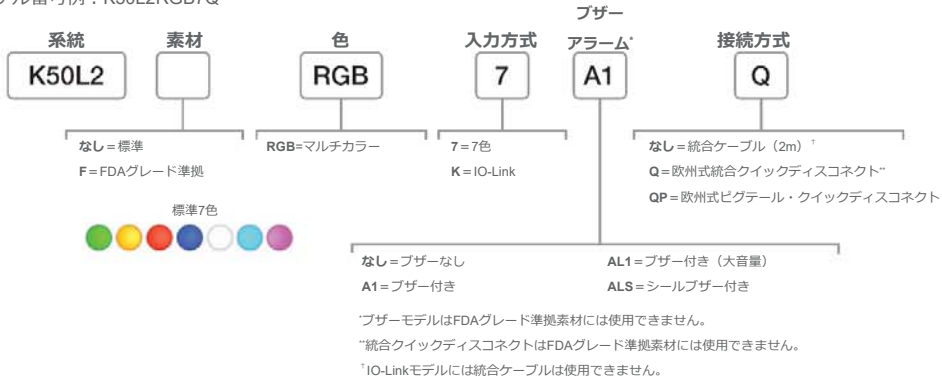
IO-Linkによる無限の性能

- 世界共通の接続方式
- 数百万種類もの色彩オプション
- 明るさのコントロール
- アニメーションのオプション
- 差し込み式の取り付け
- 配線の簡素化



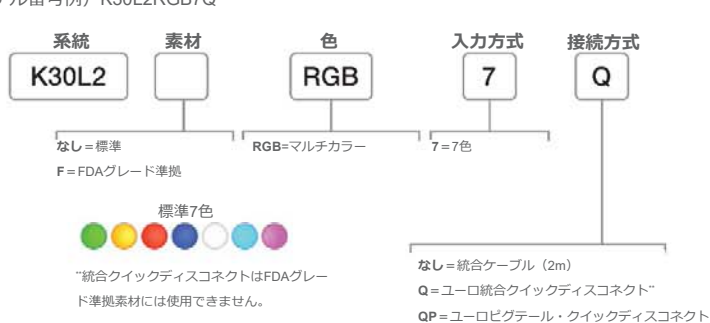
K50L2 Pro

モデル番号例：K50L2RGB7Q



K30L2 Pro

モデル番号例) K30L2RGB7Q



電力	K50L2: DC10~30V; DC10V時に最大電流220mA; DC30V時に最大電流100mA K30L2: DC10~30V; DC10V時に最大電流60mA; DC30V時に最大電流30mA
使用温度	-40~+50℃
構造	ポリカーボネート
環境評価	K50L2: 標準仕様IEC IP66/IP67/IP69K 標準仕様 (プザー付き) IEC IP50 シールドプザー付きIEC IP66/IP67/IP69K K30L2: IEC IP66/IP67/IP69K
認証	CE, UL LISTED

付属品



より詳しくは、バナー・エンジニアリングのウェブサイトをご覧ください。

PRO-KIT-K50 :
K50L2RGB7Q
K50に使用可能なProシリーズ

MQDC-506-USB
Pro変換ケーブル

PRO-KIT :
MQDC-506-USB
Pro変換ケーブル

CSBM1251FM1251M
分岐スプリッタ

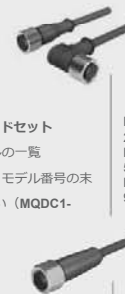


CSBM1251FM1251M
分岐スプリッタ

PSW-24-1
電源

PSW-24-1
電源

M12コネクタ・欧州式コードセット
ストレートコネクタモデルの一覧
直角コネクタにするには、モデル番号の末尾にRAを追加してください (MQDC1-506RAなど)



	4ピン	5ピン
M12コネクタ・欧州式コードセット	MQDC-406 2 m	MQDC1-506 2 m
ストレートコネクタモデルの一覧	MQDC-415 5 m	MQDC1-515 5 m
直角コネクタにするには、モデル番号の末尾にRAを追加してください (MQDC1-506RAなど)	MQDC-430 9 m	MQDC1-530 9 m
M12コネクタ・欧州式耐水性コードセット (IP69K)	MQDC-WDSS-0506 2 m	MQDC-WDSS-0515 5 m
ストレートコネクタモデル	MQDC-WDSS-0530 9 m	

